Dungeon Tales -

Tristan, Ethan, Yann, Ilan, Adrien

Dungeon Tales est un jeu dans lequel nous contrôlons un personnage qui s’aventure dans des zones infestées de monstres.

Votre but ? Survivre.

Au départ vous disposez d’une armes rustique et d’une armure laissant à désirer.

C’est à travers votre progressions et votre détermination que vous réussirez à améliorer votre équipement et à avancer dans ce monde fantaisiste.

C’est un dungeon crawler, il vous sera alors impossible de vous échapper de votre réalité et serez condamnés à éliminer des monstres et des boss pour le restant de vos jour … sauf … si vous mourrez !

Pour visualiser nos avancées grossièrement, nous avons fait un google docs où à chaque fin de séance nous indiquons ce que nous avons fait sur le projet :

<https://docs.google.com/document/d/1ELj4wnOUDMRaOib225QI30_uyQz7IC3Qo2NFNuMSwMs/edit?usp=sharing>

De plus, nous avons aussi un outils de gestion : trello, qui nous sert de calendrier qui est organisé et nous permet de visualiser nos dates limites pour implanter une fonctionnalités :

<https://trello.com/invite/b/e28MMLaE/ATTI45406927d7ac5fb85faa943fa927525490A3CE3E/pydungeon>